



INFORMATICA PER LA SCUOLA PRIMARIA

di Manlio Monetta

“Mi presento: io sono PC”

Introduzione

Il corso è dedicato a tutti i docenti della Scuola Primaria che intendono intraprendere, per scelta o per necessità, l'insegnamento di questa nuova disciplina: è articolato in unità di apprendimento suddivise per il primo biennio ed il secondo triennio degli alunni della Scuola Primaria. Ogni unità è corredata di schede di esercitazione da fotocopiare e distribuire per verificare, in tempo reale, l'apprendimento e le competenze acquisite dagli alunni.

Per quanti vogliono intraprendere questo percorso didattico, ciò rappresenta solo una guida essenziale in cui sono tracciate le linee principali su cui sviluppare il tema didattico.

Nella redazione delle unità di apprendimento sono state utilizzate due particolari icone per richiamare l'attenzione del docente:



questa icone indica un'azione che deve intraprendere il docente per rendere l'argomento più semplice.



questa altra icona indica un'azione che potrebbe danneggiare il PC ed è importante spiegarne le conseguenze e sottolinearla spesso affinché gli alunni sappiano quale rischio corre il loro PC.

Manlio Monetta, salernitano di nascita, ha conseguito la Laurea in Scienze dell'Informazione presso l'Università degli Studi di Salerno nel 1993. Prima di questa data, però, si è già occupato di didattica e formazione prima in collaborazione con La Logica di Salerno, una software house del gruppo Olivetti, organizzando per essa e conducendo un corso sulle procedure contabili per i clienti dell'azienda, interessandosi anche della redazione delle dispense e poi con la Direzione Didattica Statale di Montesano sulla Marcellana (Sa), predisponendo un corso per i docenti dedicato al Turtle Logo. Successivamente è entrato a far parte, come socio fondatore, prima di una software house, l'Informatica Key Computer, e poi dell'Ente Didattico Professionale: in entrambi i casi, oltre allo sviluppo del software, una delle mansioni ricoperte è stata quella di formatore, in quanto entrambe le strutture erano centri autorizzati dalla Regione Campania all'organizzazione di corsi di informatica.

Numerose sono state le collaborazioni con Enti pubblici e società private sia come consulente e sia come formatore del personale dipendente. Dal 2007 partecipa in qualità di esperto in Informatica ai PON banditi dalle Scuole.

Unità di apprendimento n. 1

Io PC, questo sconosciuto



Il percorso di questa unità di apprendimento è dedicato agli alunni delle classi prima e seconda della Scuola Primaria e si prefigge il raggiungimento dei seguenti traguardi:

- acquisire i concetti di base dell'informatica ed il loro significato;
- conoscere come è fatto e funziona un **Personal Computer**;
- saper riconoscere ed utilizzare in modo appropriato le periferiche di un **Personal Computer**;

I materiali necessari a disposizione dell'insegnante, anche vecchi, ma utili per il nostro percorso formativo, devono essere:

- un computer aperto, per mostrare agli alunni il suo interno;
- un'unità hard disk;
- un'unità floppy disk e qualche floppy disk;
- un'unità CD-Rom o DVD-ROM e qualche CD;
- una stampante;
- un mouse;
- una tastiera;
- uno scanner;
- una webcam.

Concetti e termini dell'informatica di base



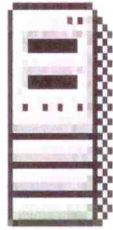
Salve! Io sono PC. Ti va di giocare con me? Ok! Prima, però, devi imparare a conoscermi, così scoprirai come funziono e, soprattutto, cosa mi piace e cosa non mi piace essere fatto. Ti porto con me nel meraviglioso mondo dell'Informatica, un termine costituito da due parole **INFOR**mazione auto**MATICA**. L'Informatica è una scienza nuova, nata poco più di cinquanta anni fa e studia i modi e gli strumenti per il trattamento e l'elaborazione dei dati, sia numerici e alfabetici, sia immagini e suoni, tramite l'utilizzo di macchine elettroniche, meglio note come elaboratori elettronici o **Personal Computer**.



Il docente mostra agli alunni il PC aperto per far vedere loro tutto ciò che è contenuto dentro lo scatolone grigio o nero: l'hardware. In questo caso si introducono i concetti di hardware e software.

Io sono fatto di **Hardware** ed utilizzo molto **Software**; forse non conosci i miei amici **Hardware** e **Software**: te li presento. **Hardware** è un inglese e vuol dire letteralmente

lavoro (=ware) duro (=hard) ed indica tutto il materiale meccanico necessario per costruirmi:



lo chassis

i circuiti integrati

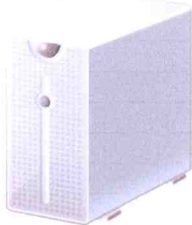


le schede e tutte le mie periferiche. **Software**, anch'esso inglese, tradotto vuol dire *lavoro (=ware) morbido (=soft)*, indica tutto ciò che è necessario per la programmazione di un **PC**, vale a dire i programmi applicativi, frutto del pensiero dell'Umano, necessari per eseguire e svolgere i compiti che mi vengono assegnati.

Conoscere come sono fatto



Prima di approfondire la mia conoscenza, vorrei presentarti i miei tre fratelli: **Server**, il fratellone, **Notebook**, meglio noto come portatile e **Palmtop** conosciuto anche come palmare.



Server è molto grande e potente e lavora in grossi centri di calcolo, nelle banche e nell'industria ed ha il compito di conservare moltissimi dati.



Notebook, invece, è un computer molto piccolo: pensa è un po' più grande del tuo quadernone, è molto intelligente e riesce ad eseguire le stesse cose che eseguo io e lo puoi portare dove vuoi perché è dotato di una batteria autonoma, come il telefonino, ma se vuoi, può funzionare anche con la corrente.

